|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nome oggetto | Tipologia | Descrizione |
| RegistrationForm | Boundary | Form da compilare per la registrazione, con campi da riempire e submit |
| LoginPage | Boundary | Pagina per effettuare il login da utente registrato o da admin |
| Homepage | Boundary | Pagina principale visualizzata se non si ha una sessione attiva |
| LoggedHomePage | Boundary | Pagina principale a cui si viene reindirizzati una volta attivata la sessione |
| ListAdderButton | Boundary | Button per aggiungere un titolo a una particolare lista dell’utente |
| VoteField | Boundary | Campo per dare una valutazione ad un elemento, da utente registrato |
| CommentField | Boundary | Form costituito da un TextField (non vuoto) e Submit per inviare un commento (da utente registrato) |
| SearchField | Boundary | Barra di ricerca per effettuare una ricerca per parola chiave |
| ResultsPage | Boundary | Pagina che mostra i risultati di una ricerca effettuata nel sito |
| ElementLink | Boundary | Link che reindirizza ad un determinato elemento del sito |
| ElementPage | Boundary | Pagina che mostra tutte le informazioni relative ad un determinato elemento |
| ThreadForm | Boundary | Form da compilare per richiedere una nuova discussione (utente registrato) o crearne una (admin) |
| GameRequestForm | Boundary | Form con cui l’utente registrato può richiedere l’aggiunta di un nuovo gioco |
| EditRequestForm | Boundary | Form con cui l’utente registrato può richiedere la modifica della descrizione di un gioco presente nel sito |
| LogoutButton | Boundary | Button per terminare la propria sessione attiva |
| EmailRetrieveForm | Boundary | Form da compilare per indicare l’indirizzo email presso il quale inviare il link di recupero della password |
| PasswordModifierForm | Boundary | Form da compilare per la modifica della password |
| RequestPage | Boundary | Pagina accessibile agli admin con le richieste di aggiunta di elementi da parte degli utenti |
| AcceptReqButton | Boundary | Consente all’admin di accettare o rifiutare una richiesta di un utente |
| NewGameForm | Boundary | Form che permette all’admin di inserire un nuovo gioco nel database |
| GameUpdaterForm | Boundary | Form che permette all’admin di aggiornare i dati relativi ad un determinato gioco |
| ElementRemoverButton | Boundary | Permette all’admin di rimuovere un determinato elemento |
| DataVerifier | Control | Consente al sistema di verificare la correttezza dei dati e la loro coerenza rispetto a quelli persistenti |
| SessionVerifier | Control | Consente al sistema di verificare lo stato della sessione degli utenti che hanno accesso al sito |
| ListManager | Control | Consente al sistema di organizzare le liste di un determinato utente, verificando la presenza di oggetti ed eventualmente aggiungendoli, togliendoli o spostandoli da una lista all’altra, calcolando conseguentemente il punteggio associato |
| QueryManager | Control | Consente al sistema di verificare i parametri di una ricerca ed effettuare query verso i dati memorizzati su database |
| FieldVerifier | Control | Consente al sistema di verificare la correttezza dei dati inseriti in un form |
| EmailSender | Control | Consente al sistema di inviare una email presso un determinato indirizzo verificato |
| PersistenceManager | Control | Consente al sistema di occuparsi della gestione dei dati persistenti |
| GameData | Entity | Entità che contiene i dati persistenti relativi a un gioco |
| UserData | Entity | Entità che contiene le informazioni persistenti su un determinato utente, compreso il tipo (utente standard, admin) e il punteggio di abilità personale |
| ListData | Entity | Sotto-entità che mostra i dati relativi alle liste dei giochi memorizzati da uno specifico utente |
| VoteData | Entity | Sotto-entità che tiene traccia degli elementi votati da un utente e del rispettivo voto |
| CommentData | Entity | Sotto-entità che mostra i dati relativi ai commenti/thread pubblicati da un utente per specifici giochi |
| RequestData | Entity | Entità che mostra il tipo di richiesta inviata all’admin per l’aggiunta di giochi o thread |