|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nome oggetto | Tipologia | Descrizione |
| Registration\_Boundary | Boundary | Form da compilare per la registrazione, con campi da riempire e submit |
| Login\_Boundary | Boundary | Pagina per effettuare il login da utente registrato o da admin |
| Homepage | Boundary | Pagina principale visualizzata se non si ha una sessione attiva |
| LoggedHomePage | Boundary | Pagina principale a cui si viene reindirizzati una volta attivata la sessione |
| UserAreaLink |  |  |
| UserArea\_boundary | Boundary | Area accessibile dall’utente registrato, con tutte le informazioni su di esso |
| Like\_Boundary | Boundary | Consente di mettere “mi piace” ad un commento o toglierlo se era già stato messo |
| Comment\_boundary | Boundary | Uno specifico commento in una discussione |
| SearchBar\_boundary | Boundary | Barra di ricerca per effettuare una ricerca di giochi per parola chiave |
| GameSort\_Boundary | Boundary |  |
| ResultsPage | Boundary | Pagina che mostra i risultati di una ricerca effettuata nel sito |
| GameLink\_boundary | Boundary | Link che reindirizza alla pagina di uno specifico gioco |
| GamePage | Boundary | Pagina che mostra tutte le informazioni relative ad un determinato gioco, oltre a consentire le operazioni sullo stesso, da utente registrato |
| ThreadLink | Boundary |  |
| ThreadPage | Boundary |  |
| ThreadForm | Boundary | Form da compilare per richiedere una nuova discussione (utente registrato) o crearne una (admin) |
| GameRequestForm | Boundary | Form con cui l’utente registrato può richiedere l’aggiunta di un nuovo gioco |
| ReportRequestForm | Boundary | Form con cui l’utente registrato può richiedere la segnalazione di un commento inopportuno |
| Logout\_Boundary | Boundary | Permette di terminare la propria sessione attiva |
| RetrievePassword\_boundary | Boundary | Form da compilare per indicare l’indirizzo e-mail presso il quale inviare il link di recupero della password |
| PasswordModifier\_boundary | Boundary | Form da compilare per la modifica della password |
| RequestPage | Boundary | Pagina accessibile agli admin con le richieste di aggiunta di elementi da parte degli utenti |
| AcceptReq\_Boundary | Boundary | Consente all’admin di accettare o rifiutare una richiesta di un utente |
| NewGame\_boundary | Boundary | Form che permette all’admin di inserire un nuovo gioco nel database |
| GameUpdaterForm | Boundary | Form che permette all’admin di aggiornare i dati relativi ad un determinato gioco |
| ElementRemover | Boundary | Permette all’admin di rimuovere un determinato elemento |
| Registration\_Control | Control | Si occupa di controllare il corretto inserimento dei campi in un form per quando riguarda la registrazione di un nuovo utente e la sua effettiva operazione |
| Login\_Control | Control | Si occupa di tutte le operazioni di controllo per il login di un utente registrato |
| Logout\_Control | Control | Si occupa di tutte le operazioni di controllo per il logout di un utente registrato avente una sessione attiva |
| RetrievePassword\_Control | Control | Si occupa di tutte le operazioni di controllo per la richiesta del recupero della password di un utente registrato |
| ChangePassword\_Control | Control | Si occupa di tutte le operazioni di controllo per la richiesta da parte di un utente registrato avente sessione attiva di cambiare la password |
| Search\_Control | Control | Consente al sistema di effettuare una ricerca tra tutti i giochi o thread presenti nel sistema secondo i parametri o la keyword inserita dall’utente, oppure per un gioco specifico nel caso di indirizzamento tramite link |
| Game\_Control | Control | Si occupa di tutte le operazioni di controllo per l’aggiunta di un nuovo gioco da parte di un admin e per la sua creazione e/o update |
| Request\_Control | Control | Si occupa di tutte le operazioni di controllo per la richiesta da parte di un utente di aggiungere un nuovo gioco, di creare un nuovo thread riguardo un gioco oppure di segnalare un commento o thread sgradito |
| Thread\_Control | Control | Si occupa di tutte le operazioni di controllo per l’aggiunta di un nuovo thread da parte di un admin e per la sua creazione |
| Vote\_control | Control |  |
| Comment\_Control | Control | Si occupa delle operazioni di controllo per l’aggiunta di un commento a una specifica discussione da parte dell’utente registrato |
| Like\_control |  | Si occupa delle operazioni di controllo per l’aggiunta di un like a un commento, come la verifica della sessione dell’utente e se un like era già stato inserito da un utente specifico |
| List\_Control | Control | Consente al sistema di organizzare le liste di un determinato utente, verificando la presenza di oggetti ed eventualmente aggiungendoli, togliendoli o spostandoli da una lista all’altra, calcolando conseguentemente il punteggio associato |
| Game | Entity | Rappresenta un singolo gioco |
| GameSet | Entity | Rappresenta un insieme di giochi |
| User | Entity | Rappresenta un singolo utente registrato, con tutte le sue informazioni e il suo punteggio abilità |
| Admin | Entity |  |
| List | Entity | Rappresenta una lista di giochi di un determinato utente |
| Vote | Entity | Rappresenta un voto aggiunto da un utente a uno specifico gioco |
| Like | Entity | Rappresenta un like inserito da un utente in un commento specifico |
| Comment | Entity | Rappresenta un commento aggiunto da un giocatore in una determinata discussione |
| Thread | Entity | Rappresenta una singola discussione creata da un utente per un gioco |
| ThreadSet | Entity | Rappresenta un insieme di discussioni per un gioco |
| GameRequest | Entity | Rappresenta una richiesta per l’aggiunta di un nuovo gioco inviata a un admin da un utente registrato |
| ThreadRequest | Entity | Rappresenta una richiesta per l’aggiunta di un nuovo thread inviata a un admin da un utente registrato |
| ReportRequest | Entity | Rappresenta una segnalazione di un commento o un thread inviata a un admin da un utente registrato |
| User\_manager | Manager | Si occupa della gestione dei dati persistenti relativi all’entità “User” |
| Game\_manager | Manager | Si occupa della gestione dei dati persistenti relativi all’entità “Game” |
| Thread\_manager | Manager | Si occupa della gestione dei dati persistenti relativi all’entità “Thread” |
| List\_manager |  |  |
| Vote\_manager |  |  |
| Comment\_manager |  |  |
| Like\_manager |  |  |
| GameRequest\_manager |  |  |
| ThredRequest\_manager |  |  |
| ReportRequest\_manager |  |  |
|  |  |  |